



Palio della Bassa Romagna

Alfonsine Bagnacavallo Bagnara di Romagna Conselice Cofignola Fusignano Lugo Massa Lombarda Russi S. Agata sul Santerno

2012

BILIARDINO

REGOLAMENTO

STRUTTURA TORNEO

Il Palio del Biliardino sarà strutturato come Torneo a squadre fra le Rappresentative comunali e diviso in due fasi:

- **Fase Eliminatória a gironi:** le Rappresentative comunali partecipanti sono divise in tre gironi da quattro squadre; si disputeranno match di sola andata (ogni squadra disputerà almeno una partita in casa se dispone del campo di gioco); accederanno alle Fase finale le prime due squadre di ogni girone e le due migliori terze.
- **Fase Finale:** le migliori squadre classificate disputeranno Quarti di finale, Semifinali e Finale ad eliminazione diretta.

Nel caso di due o più squadre a parità di punti per determinare la posizione in classifica all'interno del girone si terrà conto nell'ordine: risultato scontro diretto; b) differenza punti negli scontri diretti; c) differenza punti generale del girone; D) maggior numero di punti conseguiti; c) sorteggio.

Per determinare le migliori terze classificate dei girone si terrà conto: a) Maggior punti conseguiti nel girone; b) miglior differenza punti fatti; c) maggior numero di punti fatti; d) sorteggio.

Nel caso di rinuncia di una o più rappresentative nei vari gironi si qualificheranno sempre le migliori otto squadre tra quelle partecipanti.

Semifinali e finali si disputeranno in campo neutro.

In caso di parità di punti 9-9, vincerà l'incontro la squadra che si è aggiudicata 4 partite su 6. In caso di ulteriore parità si disputerà una partita di spareggio (2 su 3 ai 7 gol).

PARTECIPANTI E TESSERAMENTO ATLETI

Possono partecipare al Palio del Biliardino tutti coloro che hanno compiuto il 14esimo anno di età nel rispetto del Regolamento Generale del «Palio della Bassa Romagna». Non esistono limiti al numero di giocatori che si possono impiegare per il torneo. Tutti gli atleti partecipanti alle gare del Palio devono essere tesserati Uisp, gli atleti non in possesso di tessera Uisp devono provvedere al tesseramento INVIANDO MODULO APPOSITO (scaricabile dal sito www.uispbassaromagna.it nella sezione Palio della Bassa Romagna) AL MASSIMO IL GIORNO DOPO LA DISPUTA DELLA GARA. Questo al fine di garantire la copertura assicurativa per le partite del Palio. Il tesseramento vale solo per le gare del Palio. Per il tesseramento è sufficiente inviare il modulo via Fax al 0545-35665 oppure via e-mail all'indirizzo lugo@uisp.it con l'indicazione di Cognome, Nome, Indirizzo, Luogo e Data di nascita dell'atleta.

STRUTTURA SINGOLO INCONTRO

Ogni match tra due squadre è composto da SEI incontri tra le coppie delle squadre.

Per disputare tutti i SEI incontri sono sufficienti QUATTRO giocatori (ogni giocatore può disputare al massimo tre incontri).

Ogni singolo incontro tra due coppie è costituito da TRE partite ai 7 gol.

In totale si hanno 18 partite ognuna delle quali assegna un punto.

Ogni singola partita termina ai 7 con due gol di vantaggio (in caso di 6-6 si va agli 8; in caso di 9-9 si termina a 10); quindi un incontro tra due coppie prevede TRE partite cioè TRE punti.

Si cambia campo al termine di ogni singola partita. Nella terza partita si cambia campo ai 7 punti fatti.

Il match viene diviso in due parti con 3 incontri per parte: prima di ogni parte le squadre devono presentare le coppie dei rispettivi 3 incontri, tenendo conto che ogni singolo giocatore può fare al massimo 3 incontri, spetta alla squadra di casa presentare per prima le coppie della prima fase alla squadra in trasferta quella della seconda fase.

Alla squadra che si aggiudica il match completo verranno assegnati 3 punti, in caso di pareggio 1 punto, in caso di sconfitta 0 punti.

Se una squadra si presenta con TRE giocatori a un match, disputerà 4 incontri su 6 e quindi perderà automaticamente 6 punti. La partita può iniziare non appena sono presenti TRE giocatori per ogni squadra che dovranno indicare le coppie che disputeranno i primi tre incontri.

Ogni squadra può indicare nel referto di gara una riserva che prenderà eventualmente il posto di un giocatore impossibilitato a continuare l'incontro.

REGOLE DEL GIOCO

a) gancio, frullo, schiacciata, ect....

Il gioco viene effettuato "veloce senza frullo", cioè la pallina non deve fermarsi mai. Una pallina che entra in porta e poi esce è da considerarsi gol. Per iniziare la partita, la pallina verrà giocata dal portiere della squadra ospite, la seconda dal portiere della squadra di casa e la terza tramite sorteggio.

Per rimettere in gioco la pallina e' sufficiente far toccare alla pallina la sponda del fondo. Il portiere, per svolgere il gioco veloce dovrà toccare la pallina all'indietro nella propria sponda o tra gli ometti non più di una volta per un totale di 3 tocchi, altrimenti passerà al portiere avversario. La parata o rimpallo non fa tocco. La pallina che durante l'azione dovesse essere schiacciata è da ritenersi valida solo se schizza via con il movimento di asta che l'ha schiacciata; un eventuale secondo colpo della pallina è da considerarsi infrazione. Si riprende il gioco con la pallina al portiere avversario.

E' possibile effettuare il gancio solo esclusivamente con la sponda colpendo la pallina con lo stesso ometto; è da considerarsi gancio ogni forma di passaggio tra due ometti della stessa fila senza che vi sia stato il tocco di un avversario o di un proprio ometto di un'altra fila, eccezion fatta per il tiro in porta che ribattuto dalla sponda di fondo campo arriva nuovamente ad un attaccante.

In caso di infrazione la rimessa sarà assegnata al portiere della squadra avversaria.

b) pallina

Qualora la pallina si fermi in una delle due metà campo verrà rimessa in gioco dal portiere di quella metà campo.

Qualora la pallina fuoriesca dal recinto di gioco dalla parte di fondo campo, si riprende dal portiere che ha subito l'ultimo gol.

CAMPI DI GIOCO

Ogni Rappresentativa comunale dovrà indicare il luogo in cui disputare gli incontri casalinghi della prima fase. PER DISPUTARE GLI INCONTRO E' SUFFICIENTE AVERE A DISPOSIZIONE ALMENO UN BILIARDINO. A partire dai Quarti di Finale le partite saranno ad eliminazione diretta e si giocherà nel campo della migliore fra le due squadre (se non è possibile stabilire la migliore, il campo si stabilirà tramite sorteggio).

Nel caso la Rappresentativa comunale di riferimento non disponga di un luogo per disputare gli incontri si imposterà il calendario in modo che la sua squadra giochi sempre fuori casa.

ARBITRO

Per ogni gara, prima dell'inizio della stessa, entrambe le squadre dovranno designare un arbitro di parte, i quali si alterneranno per controllare la regolarità delle gare. In caso di contestazioni gli arbitri dovranno indicarle nel Referto e spetterà al Comitato organizzatore del Palio della Bassa Romagna decidere in merito.

REFERTO INCONTRO E COMUNICAZIONE RISULTATI

Al termine di ogni match dovrà essere compilato il Referto Gara e firmato da entrambe la squadre.

La squadra vincitrice dovrà comunicare il referto agli Uffici della Uisp Bassa Romagna il giorno successivo all'incontro (tel. 0545-26924, fax 0545-35665, lugo@uisp.it).

RICONOSCIMENTO

Le squadre hanno la facoltà di verificare l'identità degli avversari chiedendo un documento di riconoscimento. Tutti i giocatori sono dunque tenuti a presentarsi muniti di un documento di identità (vale anche la tessera Uisp plastificata e vidimata con foto).

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

Nel caso di partecipazione alla gara di un giocatore non residente o domiciliato nel Comune rappresentato la squadra avrà partita persa a tavolino per 18-00. Il controllo sulla partecipazione dei giocatori sarà effettuato solamente in seguito a reclamo scritto presentato dalla squadra avversaria entro 24 ore dalla disputa dell'incontro.

RINUNCIA A PARTECIPARE

Se una Rappresentativa Comunale rinuncia a partecipare al primo incontro in calendario sarà considerata non partecipante al Palio e non gli verrà assegnato nessun punteggio per la classifica generale. Nel caso la rinuncia o mancata partecipazione avvenga a torneo iniziato, la Rappresentativa subirà la sconfitta a tavolino nell'incontro in oggetto e nella classifica del Palio si vedrà attribuito come Rappresentativa il punteggio minimo previsto per la disciplina (5 punti + quoziente sport).

Per qualsiasi elemento o aspetto non contemplato nel presente regolamento farà fede la decisione presa ad hoc dal Comitato di Gestione del Palio della Bassa Romagna 2012 e della Uisp Bassa Romagna, ente organizzatore e promotore della manifestazione.

QUOZIENTE SPORT BILIARDINO: 4 PUNTI